
Joukkue SM

Peliformaatti

Peliformaatti (2017)

4 kierrosta:

1. Henkilökohtainen tuloskierros
2. Reikäpeli (top vs. bottom)
3. Paripeli (best shot)
4. Joukkueparigolf

[https://kisakone.frisbeegolfliitto.fi/
kilpailu/749/katso/7917](https://kisakone.frisbeegolfliitto.fi/kilpailu/749/katso/7917)

Peliformaatin ongelmat

Tuntuu enemmän yksilökilpailulta

- Henkilökohtaisen kierroksen painoarvo on liian suuri
- Vain viimeinen kierros oikeasti joukkueena

Pisteytystapa on huono

- Pisteytyksien painoarvo eri kierroksilla on liian suuri
 - Erityisesti toisen kierroksen reikäpeli korostaa piste-eroja
 - Reikäpelin lopputuloksella “ei ole väliä”
-

Ehdotus peliformaatista

Neljä pelaajaa, neljä kierrosta (ei muutosta)

Kierros 1.

Vaihtoehto 1. Joukkueparigolf (best/alt)

Vaihtoehto 2. Henkilökohtainen tuloskierros (pisteytykseen muutos)

Kierros 2.

Parigolf pareittain (max 2, best)

Kierros 3.

Parigolf pareittain (alt)

Kierros 4.

Joukkueparigolf (best/alt)

Pisteiden lasku / määräytyminen

- Voittajat ratkaistaan yhteisheitomäärällä (vähiten heittoja)
- Parikierrosten tulokset kerrotaan kahdella ja joukkuekierroksen neljällä
- Viimeisten kierrosten painoarvoa on syytä tarkastella (voidaan korottaa)
- Olisi suotavaa että pisteytys ja kertoimet tarkastellaan läpi ”ammattinumeroniilon” kanssa
-

Huomioita

Kiertävät parit vai joukkueen oma päätös?

Järjestävällä seuralla tulisi olla / olisi suotavaa olla kaksi kilparataa käytössään (ei tarvitse olla samalla paikkakunnalla kunhan ovat kohtuullisella etäisyydellä toisistaan)

Radalla pitäisi näkyä tapahtuma ja sen ”arvo”

Pitäisikö liiton osallistua tapahtumaan? Kyseessä on kuitenkin SM

Vaihtopelaajia tulee saada nimetä mm. Loukkaantumisia varten